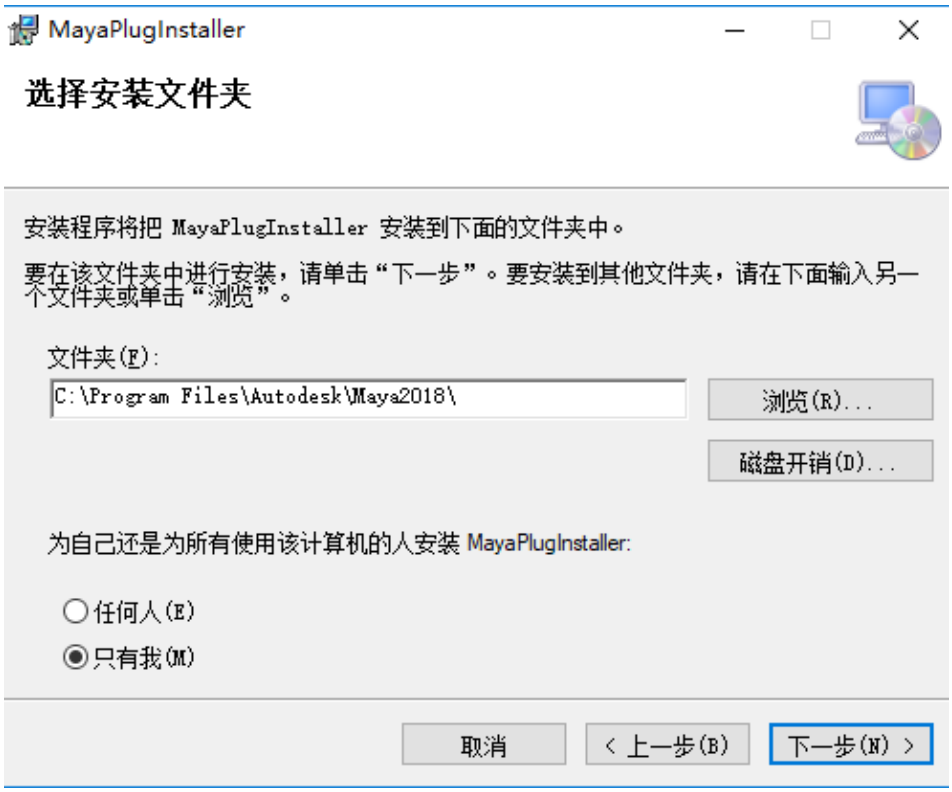
MIRROR 安装指南

此 Beta 版本仅支持 Maya2018，UE4.18.

第一步，双击 Setup.exe，安装文件会自动查找相对应的 Maya 和 UE4 的版本。



一直点下一步即可安装完毕。

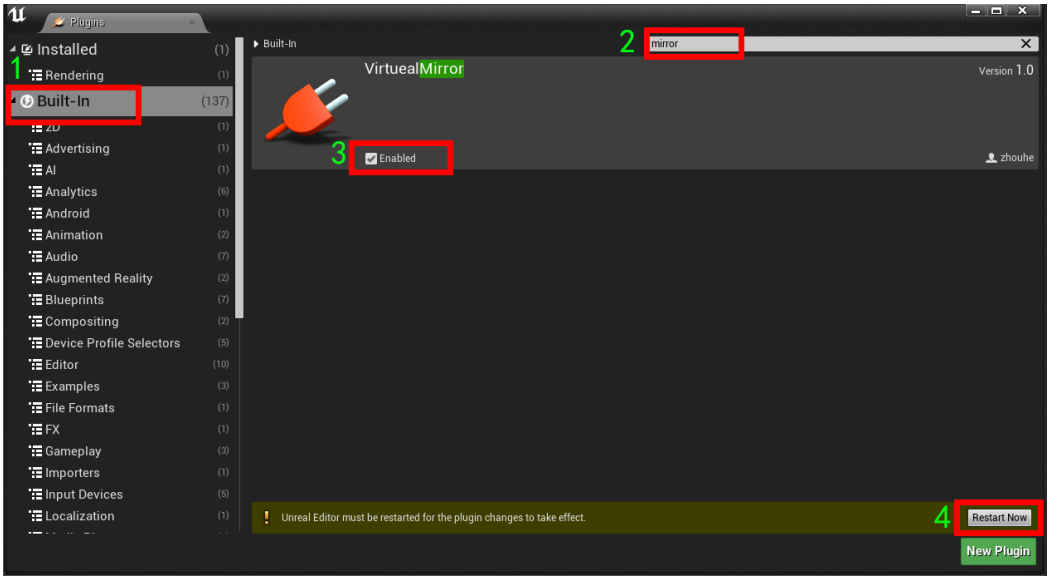
Unreal Engine 4 端加载 Mirror

一、加载插件

打开 UE4 工程后，点击设置 -- Plugins，打开插件管理器。

二 打开插件

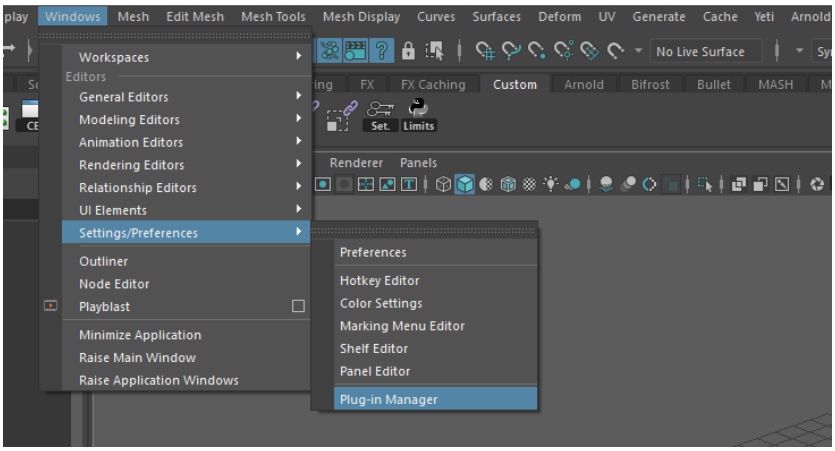
在插件管理器里如下图顺序，先点击 Built-In，然后在搜索栏里输入 mirror，便可检索到 VirtualMirror 插件。在 Enable 选矿里点勾，最后重启 UE4 工程。此后，当前工程便会一直加载 Mirror。



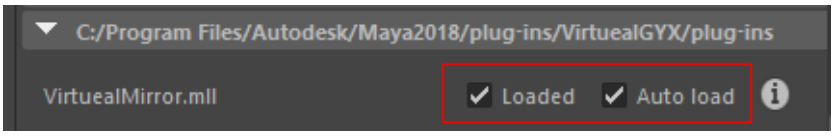
Maya 端加载 Mirror

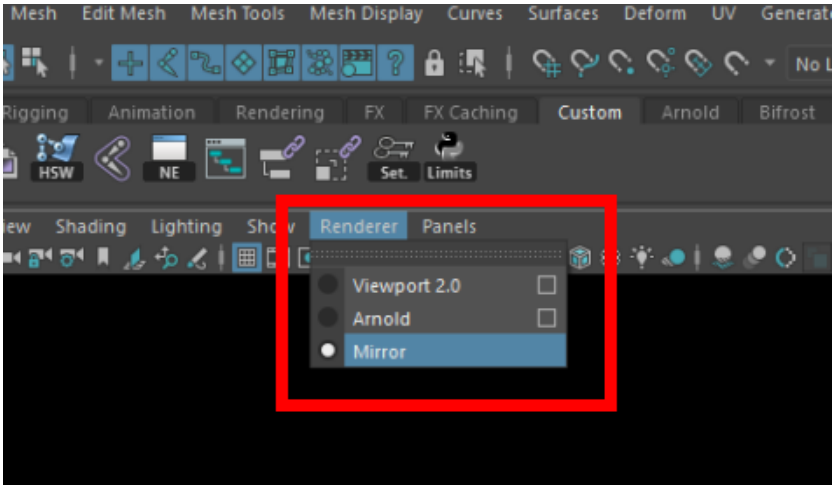
一、加载插件

打开 Maya 后，点击 Windows -- Setting/Preferences -- Plug-in Manager



在插件管理器里，勾选 VirtualMirror.mll



二、打开插件

UE4 打开的情况下，在 Veiwport 的 Render 菜单里选择 Mirror，即可打开插件。