

Lasu Apps **Layers Organizer v2**

图层管理工具 2.0 用户使用手册

## 安装注意事项

### 安装

安装该插件请通过 SketchUp 自带的扩展程序管理器进行安装，安装之后该工具会位于 SketchUp 窗口菜单下面，并且有自己的工具条。

如过希望每次打开 SketchUp 的时候该插件都能自动运行，可在插件选项面板中进行设置。

建议在安装插件后重启电脑。

如有任何问题，可以联系 QQ: 1462232@qq.com 进行咨询，也可在紫天 SketchUp 中文网该插件页面对我们的产品进行讨论(<http://www.sublog.net/archives/55708>)，或者直接到我们的网站 lasuapp.com 获得支持。

### 产品激活

首先确认您已经连接到互联网，您可以在 SketchUp 窗口> pluginname >license，在打开的对话框里输入您的产品密钥，然后您可以单击 "Active" 来激活该产品。中国大陆地区的公司单位往往会做一些网络设置以防止员工访问无关网站导致您的电脑有可能激活不成功，请联系您的单位网管协助解决此问题。

### 使用插件对现有文件进行测试

在正式使用插件应用于项目之前，建议先在一个老的模型文件上做测试。许多功能在首次使用时可能是无法看到效果的，为了完全掌握插件，需要对插件的所有功能进行测试。我们可以在 Layers Organizer 中创建一个组，添加1-2个图层，或者一些简单的动作，比如使用图层左边的手柄对图层的位置进行排序.....。保存该文件，再重新启动 SketchUp 并重新打开文件，看是否有问题。

### 安装时的问题：可以会与之前的版本或其它类似插件有冲突

在插件安装后，您可能会遇到与以前版本或类似插件冲突的结果。这需要先卸载以前的版本或类似的插件。一般来说，通过 SketchUp 自带的扩展程序管理器均可正常卸载，如果卸载不成功，则需要手动对插件进行删除。

针对 PC 用户：

1. 找到插件目录，一般在 C:\Users\%USERNAME%\AppData\Roaming\SketchUp\SketchUp 2017\SketchUp\Plugins  
这是一个隐藏目录，你需要先在系统设置中设置为欸所有目录可见。
2. 删除 .rb 文件和插件目录
3. 重启 SketchUp，重新通过扩展程序管理器安装插件。

针对 MAC 用户：

找到 Users/<username>/Library/Application Support/SketchUp 201X/Plugins, 在 Finder 中选择菜单 "Go/Go to Folder" 并且输入 "~/Library" 找到隐藏的目录，删除目录中的所有文件。












## 解除绑定/将移动许可证到一台新的设备上







你可以解除许可证的绑定，然后在另外一台设备上激活。操作步骤是打开 SketchUp，在窗口下找到本插件，执行“Licence”，然后选择“De-activate”，注意本操作需要在联网状态下执行。

## 中文学习视频：

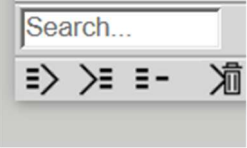
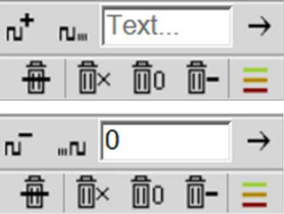








请先查看该页面的中文解说视频教学：<http://www.sublog.net/archives/55717>

## Layer Organizer 命令面板







	添加一个新的图层 如需要在一个组中添加图层，先点击高亮该组，然后点击该命令
	当该图标激活时可以自动保存图层的显隐状态，这样点击其它场景标签后再返回原场景仍会保持最后的状态 当该图标为灰色时，则恢复为 SU 原始功能，你只能通过手动更新场景来保存图层在场景里的显示/隐藏状态
 toggle 	切换图层的显示/隐藏状态
 toggle 	全黑状态 - 跟SU普通状态一样新建图层后该图层会显示于所有场景。 半黑状态 - 此时新建图层该图层仅于当前场景内可见，切换到其它场景时会自动隐藏改图层
	新建一个图层组
	点击这里可拖动图层或群组，用于对图层重新排列或将它放置到其它群组之中，也可以把群组嵌套在其它群组之下
 toggle 	折叠或展开群组
	将所选内容移动到高亮图层

	高亮选中对象所在的图层
	锁定或解锁高亮图层，这个功能可以让图层不被清理或被删除
	图层和群组排序，具体见下面的功能选项
	让高亮图层转为当前激活层，激活层会用粗体显示
	将高亮选中的图层一起放入一个新的群组中，CTRL+g 有一样的效果
	解散高亮选中的群组，CTRL+SHIFT+g 有一样的效果  如果需要解散的群组之中还有子群组，每次执行该命令只能解散同一级的群组，如需要全部解散需要多次操作
	合并高亮显示的图层，合并后的图层名称为高亮显示中位于最顶端的图层名称，原下方图层中的内容全部移入合并后的图层中。  CTRL-e 的效果是相同的
	清理无用的群组
	清理无用的图层  该功能和 SU 自身的图层清除(位于图层面板右上角)功能一样。  注意：如果模型中有未清理的组件，该组件所在图层是无法被清理的，最根本的做法是打开菜单：窗口/模型信息/统计信息，点击清理未使用项对模型做彻底清理。
	删除高亮图层并删除其内容
	删除高亮图层并将其内容移动到0层
	删除高亮图层并将其内容移动到当前激活层
	切换为按图层颜色显示模型
改变图层颜色	单机图层右侧的演示块来改变图层颜色  注意：如果你是通过SU自带的图层面板修改的图层颜色，它不会自动在LO里更新，你需要点击一次LO里的相应图层颜色，打开调色板再点击OK，颜色才会更新。（这是SU API的限制）



 <p>动态过滤</p>	<p>在这里输入搜索内容，可对图层列表进行筛选，只列出包含搜索字符串的那些图层，可以在筛选列表上执行操作。</p>
 <p>对图层的前缀或后缀批量重命名</p>	<p>该操作需要先高亮选择相应图层</p> <p>  添加前缀</p> <p>  添加后缀</p> <p>首先输入前缀或后缀的字符，然后点击箭头重命名图层</p> <p>  移除前缀</p> <p>  移除后缀</p> <p>首先输入需要移除的字符数量，然后选择是从前端还是从后端开始删除，点击箭头重命名图层</p>
<p>多重选择</p>	<p>左键点击图层或群组高亮显示即表示选中，点击其它图层或群组即取消当前选择</p> <p>按住 CTRL+单击可逐个多选图层或群组，再次点击可取消高亮选中</p> <p>按住 SHIFT+单击可以同时选中两个图层或群组之间的所有内容</p> <p>按CTRL+A可以全选所有图层</p>
<p>多重选择图层可见性</p>	<p>左键点击图层右侧的眼睛图标可以显示/隐藏该图层</p> <p>点击群组的可见性图标可以显示/隐藏群组内全部图层。</p> <p>ALT+左键单击可见性图标可以只显示选中的图层（当前层和0层除外）</p> <p>CTRL+左键单击组内的图层可见性图标可以针对群组内只显示该图层</p> <p>SHIFT+左键可批量隐藏/显示图层</p>
<p>历史纪录</p>	<p>在菜单窗口/Layers Organizer/History下面可以打开历史对话框，里面列出了图层操作的历史，点击某一时刻即可回溯到该状态</p>
<p>排序</p>	<p>没有群组或图层被选中时，点击排序按钮可以区分全部群组和图层，群组会位于上端，图层位于下端。在各个区内群组和图层分别按A-Z的顺序排序。群组内部的对象依然保持原始顺序。再次点击排序按钮，之前的顺序会翻转如Z-A。</p> <p>当有多个群组被选中时点击排序按钮,会在群组内对选择集排序子群组在上图层在下，群组内部的图层按A-Z的顺序排列，再次点击排序按钮，之前的顺序会翻转如Z-A。</p>

## 图层配置面板

	更新当前图层配置
	添加一个新的图层配置
	创建一个新的群组
	删除图层配置或群组及其内部所有图层配置
	当前的图层配置
	非当前的图层配置

该插件是在 *jiminy-billy-bob* 开发的开源免费版插件 *Layers Panel* (新图层面板)的基础上开发的 (原插件可以在这里下载 <http://www.sublog.net/archives/47120>)，但做了大量修改和改进。

### *Layers Organizer V2*

- 增加对图层的前缀或后缀批量重命名；
- 增加动态过滤图层列表；
- 图层群组的底色加深；
- 修复了 Undo 的次数限制；
- 提升了针对更大更复杂模型的操作流畅性；

### *Layers Organizer*

- 增加了针对图层和群组的排序；
- 在导入组件时，使用接收文件优先的原则，设置层和组保存的规则；
- 从各个方面简化了用户界面；
- 取消了针对简单UI的三角面渲染，支持图层配置对渲染器的支持，这将大大减少渲染时间，提升工作效率；
- 取消了“选择突出高亮图层的全部内容”，因为它对所有实体都不起作用，只能选择没有任何嵌套内容的实体，我们通过管理目录一样可以实现该功能；
- 改变了当前层的选定方法，这样可以防止由于意外情况将0层的内容转到当前图层；
- 修正了一些BUG，使得该插件运行更加稳定。

### *Layer States Panel*

- 功能与原插件功能一致；

- UI做了更新;
- 确认保证在导入或粘贴模型时图层配置功能扔起作用。

### **已知问题**

- 偶尔某些操作会导致插件在显示中解散图层和群组，并冻结。这只是显示问题，关闭插件并重新回复即可，对模型没有影响;
- 仅在一台测试电脑上出现一个错误，当面板最小化时，如果重新打开文件，会导致文件崩溃。这对模型没有影响。建议手动调整面板大小，如果发生这种情况，记得在这之前对模型保存或开启自动保存功能，以便于恢复。

### **Bug 修复**

- 修复了删除图层未从显示列表中删除该层的问题;
- 修复了Layers Organizer 在debugging之后需要关闭/重开启的问题;
- 修复了当使用Shift键进行图层多选的问题;
- 修复了在清理未使用图层之后UI没有刷新的问题;
- 修复了在图层拖拽/排序的时候UI被冻结的问题;
- 修复了在成组时不小心加入0层的问题;
- 修复了添加新图层导致SketchUp出错的问题;
- 修复了在SketchUp中删除图层 Layer Organizer 不能立即识别的问题;
- 修复了切换高亮图层时不是替换选择而是增加高亮图层的问题;
- 修复了在移动和选择图层时出现的几个与css相关的崩溃错误。

插件下载及购买请访问：<http://www.sublog.net/archives/55717>

中文售前售后咨询QQ：1462232